



JOLLY DOLYES FEDERATION



BLOOD BOWL TEAM MANAGEMENT																																																					
STRUTTURA				No.	Players Name	Position	MA	ST	AG	PA	VA	Standard Skills	Sconto iniziale	Upgrades	M	N	SK	Prim	Sec.	Inc.	MA	ST	AG	PA	AV	S	Int	Def	Comp	TTM	TD	Cas	MVP	Tot	SPP	Injured	Value																
I	Panchine Comode	60.000 gp	Puoi ripetere il tuo primo tiro per rientrare dal K.O. fallito in ogni tempo della partita.	1	Mummy		3	5	5+	-	10+	Mighty Blow (+1), Regeneration		Block, Guard																			8	1	20	1		185.000															
				2	Mummy		3	5	5+	-	10+	Mighty Blow (+1), Regeneration		Guard, Stand Firm																					4	1	12	0		165.000													
				3	Wight Blitzzer		6	3	3+	5+	9+			Block, Regeneration		Tackle, Guard, Kick																	1		4	3	21	3		140.000													
				4	Wight Blitzzer		6	3	3+	5+	9+			Block, Regeneration		Fend, Guard																					2	3	12	3		120.000											
II				5	Ghoul Runner		7	3	3+	5+	7+	Dodge	20.000	Block, Tackle																					3	1	17	4		95.000													
				6	Ghoul Runner		6	3	3+	4+	8+			Dodge	10.000	Pro, Wrestle, Tackle																					3	1	22	7		105.000											
				7	Ghoul Runner		7	3	3+	4+	8+			Dodge		Block																							1	1	7	2		95.000									
III				8	Skeleton Lineman		5	3	5+	6+	8+	Regeneration, Thick Skull				M																									0	0	40000										
				9	Zombie Lineman		4	3	4+	-	9+			Regeneration		Block																										1	2	0		50.000							
				10	Zombie Lineman		4	3	4+	-	9+			Regeneration																															0	0	40.000						
ALLENAMENTI																																																					
I	Metodo Scatenosky	60.000 gp	Ogni volta che tiri una Primary Random, puoi ripetere una volta il tiro e scegliere quale dei due risultati applicare.	11	Zombie Lineman		4	3	4+	-	9+	Regeneration																																		0	0	40.000					
				12	Ghoul Runner		7	3	3+	4+	8+			Dodge		Strip Ball, Sure Hands																															1	1	7	2		95.000	
II	Sessioni serali	60.000 gp	Gli avanzamenti di tutti i tuoi giocatori costano 1 SPP in meno.	13	Zombie Lineman		4	3	4+	-	8+	Regeneration				M																																0	0	40000			
				14	Zombie Lineman		4	3	4+	-	9+			Regeneration																																		0	0	40.000			
				15	Zombie Lineman		4	3	4+	-	9+			Regeneration																																					0	0	40.000
				JOURNEMENTI																		PLAYERS COST				1.210.000 gp																											
III	Futuro Starplayer	100.000 gp	Uno dei tuoi giocatori ottiene un avanzamento di caratteristica Random (non si applica ad eventuali Star Player presenti nel roster; l'aumento di caratteristica non comporta un aumento del valore del giocatore).																			LEAGUE				JWF League				STAR PLAYERS																							
																						EDITION				VII - 2024				Akhorne the Squirrel - 80.000 gp																							
																						TEAM				Shambling Undead				T				1				Bryce 'The Slice' Cambuel - 130.000 gp															
																						TEAM NAME				Mhorto Muso												Captain Karina von Riesz - 230.000 gp															
																						SQUADRA				I Quattro dell'Ave Mauria												Glart Smashrip - 195.000 gp															
																						COACH				Giappone												Frank 'n' Stein - 250.000 gp															
																						CAPTAIN																Grak & Crumbleberry - 250.000 gp															
				JOURNEMENTI COST																		0 gp												Special Rules																			
				INDUCEMENTS																						Masters of Undeath, Sylvanian Spotlight												Gretchen Wächter - 260.000 gp															
																														Additional special rule								Skrull Halfheight - 150.000 gp															
																										(IN)FAMOUS COACHING STAFF												Wilhelm Chaney - 220.000 gp															
TREASURY				15.000 gp																																																	
RE-ROLLS [0-8]				3 70.000 gp 210.000 gp																																																	
DEDICATED FANS				4 10.000 gp 30.000 gp																																																	
ASSISTANT COACHES [0-6]				0 10.000 gp 0 gp																																																	
CHEERLEADERS [0-12]				0 10.000 gp 0 gp																																																	
EXTRA TEAM COSTS				210.000 gp																																																	
TOTAL TEAM VALUE				1.420.000 gp																																																	