



# JOLLY WOLVES FEDERATION



BLOOD BOWL TEAM MANAGEMENT				No.	Players Name	Position	MA	ST	AG	PA	VA	Standard Skills	Sconto iniziale	Upgrades	M	N	SK	Prim	Sec.	Inc.	MA	ST	AG	PA	AV	S	Int	Def	Comp	TTM	TD	Cas	MVP	Tot	SPP	Injured	Value			
<b>STRUTTURA</b>				1	Anniatore di Stalloni Cuore d'Ombra	Gutter Runner*	9	2	1+	4+	8+	Animosity (Underworld Goblin Linemen), Dodge	20.000	Block, Two Heads, Side Step, Tackle																							145.000			
I	Panchine Comode	60.000 gp	Puoi ripetere il tuo primo tiro per rientrare dal K.O. fallito in ogni tempo della partita.	2	Portatore di Scagure Maculato Desolato	Skaven Thrower*	7	3	3+	2+	8+	Animosity (Underworld Goblin Linemen), Pass. Sure Hands		Block, On the Ball																							125.000			
				3	Minacciatore di Crimi Abissali	Skaven Blitzer*	7	3	3+	5+	9+	Animosity (Underworld Goblin Linemen), Block		Frenzy, Tackle																									110.000	
				4	Flagello di Bronco Inquieto	Skaven Clanrat	7	3	3+	4+	8+	Animosity (Underworld Goblin Linemen)	10.000	Block																										50.000
II	Kit di pronto soccorso	60.000 gp	Il tuo team ottiene un Apotecario aggiuntivo. Se il tuo team non può avere apotecari, può ripetere i tiri di Regeneration falliti	5	Enigma d'Ebano Equino	Skaven Clanrat	7	3	3+	4+	8+	Animosity (Underworld Goblin Linemen)		Dirty Player, Sneaky Git																								110.000		
				6	Steed Sorrowire Soltario II	Skaven Clanrat	7	3	3+	4+	8+	Animosity (Underworld Goblin Linemen)		Wrestle																										70.000
III	Infermeria attrezzata	80.000 gp	Nella fase post-partita, puoi tirare un D6 per ogni tuo giocatore che abbia subito un infortunio permanente; con un risultato di 4+ quel giocatore guarisce da un infortunio (Nigging, Miss oppure -1 alla caratteristica); con 2/3 non succede nulla, con 1 il giocatore subisce un risultato di Dead! non modificabile in alcun modo.	7	Marauder di Mare Malinconico	Underworld Goblin Lineman	6	2	3+	4+	8+	Dodge, Right Stuff, Stunty																										40.000		
																																								0
																																								0
<b>ALLENAMENTI</b>				10	Grim Gelding Gloomglare	Underworld Snotling	5	1	3+	5+	6+	Dodge, Right Stuff, Side Step, Stunty, Swarming, Tilchy																										15.000		
I	Metodo Scatenosky	60.000 gp	Ogni volta che tiri una Primary Random, puoi ripetere una volta il tiro e scegliere quale dei due risultati applicare.	11	Marauder di Mustang del Mattino	Underworld Snotling	5	1	3+	5+	6+	Dodge, Right Stuff, Side Step, Stunty, Swarming, Tilchy																											15.000	
				12	Custode di Whiny Avvoltoio	Underworld Snotling	5	1	3+	5+	6+	Dodge, Right Stuff, Side Step, Stunty, Swarming, Tilchy																												15.000
				13	Duskstalker Oscuro	Underworld Snotling	5	1	3+	5+	6+	Dodge, Right Stuff, Side Step, Stunty, Swarming, Tilchy																												
II	Sessioni serali	60.000 gp	Gli avanzamenti di tutti i tuoi giocatori costano 1 SPP in meno.	14		Underworld Snotling	5	1	3+	5+	6+	Dodge, Right Stuff, Side Step, Stunty, Swarming, Tilchy																											15.000	
				15		Underworld Snotling	5	1	3+	5+	6+	Dodge, Right Stuff, Side Step, Stunty, Swarming, Tilchy																											15.000	
				16	Esiliatore di Equus Emo Enigmatico	Mutant Rat Ogre	6	5	4+	-	9+	Animal Savagery, Frenzy, Loner (4+), Mighty Blow (+1), Prehensile Tail	20.000	Juggernaut, Claws, Horns																										
<b>JOURNEMEN</b>															<b>PLAYERS COST</b>															930.000 gp										
III	Futuro Starplayer	100.000 gp	Uno dei tuoi giocatori ottiene un avanzamento di caratteristica Random (non si applica ad eventuali Star Player presenti nel roster; l'aumento di caratteristica non comporta un aumento del valore del giocatore).																LEAGUE	JWF League	<b>STAR PLAYERS</b>																			
																			EDITION	VII - 2024	Akhorne the Squirrel - 80.000 gp																			
																			TEAM	Underworld Denizens	T	2	Bomber Dribblesnot (MS) - 50.000 gp																	
																			TEAM NAME	My Little Pony Slayers	Fungus the Loon - 80.000 gp																			
																			SQUADRA	I Quattro dell'Ave Mauria	Glart Smashrip - 195.000 gp																			
																			COACH	Mautrok	Grak & Crumbleberry - 250.000 gp																			
																			CAPTAIN		Hakflem Skuttlespike (MS) - 210.000 gp																			
															<b>Special Rules</b>			Helmut Wulf - 140.000 gp																						
				<b>JOURNEMEN COST</b>															0 gp			Bribery and Corruption, Underworld Challenge			Kreek Rustgouger (MS) - 170.000 gp															
				<b>INDUCEMENTS</b>																		Additional special rule			Morg 'n' Thorg (MS) - 380.000 gp															
				0-4 Temp Agency Cheerleaders			20.000 gp									<b>(IN)FAMOUS COACHING STAFF</b>			Nobbla Blackwart - 120.000 gp																					
				0-3 Part Time Assistant Coaches			20.000 gp									Schielund Scharlitan - 90.000 gp			Ripper Bolgrot - 250.000 gp																					
				0-1 Weather Mage			30.000 gp									Josef Bugman - 100.000 gp			Scrappa Sorehead - 130.000 gp																					
				0-2 Bloodweiser Kegs			50.000 gp									Papa Skullbones - 80.000 gp			The Black Gobbo - 225.000 gp																					
				0-8 Extra Team Training			100.000 gp						<b>SPORTS WIZARDS</b>			Papa Skullbones - 80.000 gp			Varag Ghoul-Chewer - 280.000 gp																					
				0-3 Bribes			50.000 gp						Hiring Sport Wizards - 150.000 gp			Kroth Shockwisher - 70.000 gp																								
				0-1 Halfling Masterchef			300.000 gp						Chaos Sorcerer - 150.000 gp			Ayleen Andar - 100.000 gp																								
				0-1 Giant Mercenary Player			350.000 gp						Horticulturalist of Nurgle - 150.000 gp			Mungo Spinecracker - 80.000 gp																								
				0-1 Team Mascot			30.000 gp						Wicked Witch - 150.000 gp			Fink da Fixer - 90.000 gp																								
				0-1 Medical Unguent			60.000 gp						Warlock Engineer - 150.000 gp																											
				0-1 Side Bet			10.000 - 100.000 gp						Night Goblin Shaman - 150.000 gp																											
													Horatio X. Schottenheim Master Mage - 80.000 gp																											
<b>EXTRA TEAM COSTS</b>				<b>260.000 gp</b>																																				
<b>TOTAL TEAM VALUE</b>				<b>1.190.000 gp</b>																																				