JOLLY WOLVES FEDERATION

BLOOD BOWL TEAM MANAGEMENT

STRUTTURE

I	Panchine Comode	40.000 gp	Puoi ripetere il tuo primo tiro per rientrare dal K.O. fallito in ogni tempo della partita.
II	Infermieria attrezzata	50.000 gp	Quando un tuo giocatore ottiene un "Infortunio", puoi diminuire il risultato del D16 pagando 10.000 gp per ogni punto di riduzione.
III			

ALLENAMENTI

I	Polvere Rossa effervescente, gusto limone	30.000 gp	Scegli tre giocatori del tuo team: ognuno di loro ottiene una skill Primary random. Tale skill conta ai fini del level up
II			
III			

SPONSORSHIP

I	Merchandising Ufficiale	10.000 gp	Alla fine di ogni partita, aggiungi 10.000 gp alle tue vincite.
II			
III			

TOTAL LEAGUE MANAGEMENT		130.000 gp	
TREASURY		10.000 gp	
RE-ROLLS [0-8]	3	50.000 gp	150.000 gp
DEDICATED FANS	4	10.000 gp	30.000 gp
ASSISTANT COACHES [0-6]	3	10.000 gp	30.000 gp
CHEERLEADERS [0-12]	0	10.000 gp	0 gp
APOTHECARY [0-1]	1	50000	50.000 gp
EXTRA TEAM COSTS		230.000 gp	
TOTAL TEAM VALUE		1.410.000 gp	

No.	Players Name	Position	MA	ST	AG	PA	VA	Standard Skills	Sconto	Pol.	Sie.	Upgrades	M	N	Sk	Prim.	Sec.	Inc.	MA	ST	AG	PA	AV	%	$	Int	Def	Comp	TTM	TD	Cas	MVP	Tot	SPP	Injuried	Value
1		Dwarf Blocker Lineman	4	3	4+	5+	10+	Block, Tackle, Thick Skull	20.000			Guard			1	GS	A	20k							6								6	0		70.000
2		Dwarf Blocker Lineman	4	3	4+	5+	10+	Block, Tackle, Thick Skull						1		GS	A	0k														1	4	4		70.000
3		Dwarf Blocker Lineman	4	3	5+	5+	10+	Block, Tackle, Thick Skull		Sì		Frenzy			1	GS	A	10k			-1			3							2		7	4		70.000
4		Dwarf Blocker Lineman	4	3	4+	5+	10+	Block, Tackle, Thick Skull								GS	A	0k													2		4	4		70.000
5		Dwarf Blocker Lineman	4	3	4+	5+	10+	Block, Tackle, Thick Skull				Guard			1	GS	A	20k													1	1	6	0		90.000
6		Dwarf Blitzer	5	3	3+	4+	10+	Block, Thick Skull				Grab		1		GS	AP	10k														1	4	1		90.000
7		Dwarf Blitzer	5	3	3+	4+	10+	Block, Thick Skull		Sì		Arm Bar				GS	AP	10k						3							1		5	2		80.000
8		Troll Slayer	5	3	4+	-	9+	Block, Dauntless, Frenzy, Thick Skull		Sì		Juggernaut				GS	A	10k						3									3	0		95.000
9		Troll Slayer	5	3	4+	-	9+	Block, Dauntless, Frenzy, Thick Skull				Mighty Blow (+1), Stand Firm			1	GS	A	40k												5	1	14	0		135.000
10		Dwarf Runner	6	3	3+	4+	9+	Sure Hands, Thick Skull				Block, On the Ball			1	GP	AS	40k							3				3	1		14	0		125.000
11		Dwarf Runner	6	3	3+	4+	9+	Sure Hands, Thick Skull	20.000			Block			1	GP	AS	20k							6				1			9	3		85.000
12		Dwarf Blocker Lineman	4	3	4+	5+	10+	Block, Tackle, Thick Skull								GS	A	0k															0	0		70.000
																		0k															0	0		0
																		0k															0	0		0
																		0k															0	0		0
																		0k															0	0		0

PLAYERS COST 1.050.000 gp

JOURNEYMEN